

## 2020年度 研究活動発表会/論文・研究活動入賞発表 プログラム

今回のオンラインによる2020年度 研究活動発表会は、Zoomウェビナーを利用して開催します。

Zoomウェビナーでは、セッション毎に入場するためのURLが設定されております。時間になりましたら、視聴したい各セッションのURLをクリックし、ご入場ください。URLをクリック後、Zoomが起動するまで約1分程度かかる場合があります。またお手数ですが各セッションに入場いただく都度、以下項目の入力が必要となります。

- ・ 氏名、
- ・ メールアドレス、
- ・ 会社名/団体名、
- ・ ご所属の支部名ほか

グループ発表				
会場	A会場	B会場	C会場	D会場
セッション名	A-1	B-1	C-1	D-1
9:30~10:10	<a href="#">セッションA-1視聴用URL</a>	<a href="#">セッションB-1視聴用URL</a>	<a href="#">セッションC-1視聴用URL</a>	<a href="#">セッションD-1視聴用URL</a>
	<a href="#">関東1グループ</a>	<a href="#">関東2グループ</a>	<a href="#">関東3グループ</a>	<a href="#">関東4グループ</a>
	コロナが奪った日常、テレワークが与えた日常	5G×動画×空間!?	サブスクリプションビジネスにおける商品提案機能の効果	eスポーツで創造する価値 for 身体障がい者
	～パンデミックの有効活用術～	～もはや映像は平面でいられない?～	意外なレコメンドはいかがですか?	～ハンディキャップへの挑戦～
	パンデミック	5G	サブスクリプション	eスポーツ
休憩 (10分)				
10:20~11:00	<a href="#">セッションA-2視聴用URL</a>	<a href="#">セッションB-2視聴用URL</a>	<a href="#">セッションC-2視聴用URL</a>	<a href="#">セッションD-2視聴用URL</a>
	<a href="#">関東5グループ</a>	<a href="#">関東6グループ</a>	<a href="#">関東7グループ</a>	<a href="#">関東8グループ</a>
	キャッシュレス促進への障壁を打ち破れ!	ネットで快適なお買い物ライフ	高齢者がいきいきと暮らせる環境づくり	動くが問題が多いシステム開発
	～高齢者に贈るキャッシュレスのススメ～	～あなたに役立つレビュー、AIで探します～	～データの利活用で健康寿命を延ばそう～	～効果的な再発防止策を検討する～
	キャッシュレス	AI	データの利活用・デジタル人材の育成	品質管理(プロジェクト管理)
休憩 (10分)				
11:10~11:50	<a href="#">セッションA-3視聴用URL</a>	<a href="#">セッションB-3視聴用URL</a>	<a href="#">セッションC-3視聴用URL</a>	<a href="#">セッションD-3視聴用URL</a>
	<a href="#">関東9グループ</a>	<a href="#">関東10グループ</a>	<a href="#">静岡グループ</a>	<a href="#">中部1グループ</a>
	高齢者活躍のための新しい再雇用制度モデルの提案	テレワーク≠働き方改革	高齢者施設のニューノーマル	もう、WEB会議は怖くない!
	～[人生100年時代]をイキキと過ごすために企業と個人ができること～	～テレワーク導入で働き方改革をした気になっていませんか?～	～eスポーツ導入パッケージの検討～	～あなたの会議に足りていないのはこれだ!～
	高齢者活用	働き方改革	eスポーツ	パンデミック
休憩 (40分)				
12:30~13:10	<a href="#">セッションA-4視聴用URL</a>	<a href="#">セッションB-4視聴用URL</a>	<a href="#">セッションC-4視聴用URL</a>	<a href="#">セッションD-4視聴用URL</a>
	<a href="#">関西・北陸1グループ</a>	<a href="#">新潟グループ</a>	<a href="#">東北グループ</a>	<a href="#">中部2グループ</a>
	オンラインイベントでの新しい楽しみ	感染症対策シミュレーション	オンラインでプレスト会議を円滑に進めるための最適な手法	策っど決定&入手!忙しいあなたのための健康的食事
	～AIを活用した"ことばあそび"ゲームの実証実験～	～テレワーク効果の見える化～	～気まぜい沈黙をなくそう!～	～選んで買うだけ、調理いらず～
	イベントに関わるIT活用	パンデミック	オンライン会議	データの利活用・デジタル人材の育成
休憩 (10分)				
13:20~14:00	<a href="#">セッションA-5視聴用URL</a>	<a href="#">セッションB-5視聴用URL</a>	<a href="#">セッションC-5視聴用URL</a>	<a href="#">セッションD-5視聴用URL</a>
	<a href="#">関西・北陸2グループ</a>	<a href="#">中国1グループ</a>	<a href="#">関西・北陸4グループ</a>	<a href="#">関西・北陸5グループ</a>
	Web会議システム	Go to キャッシュレス!	絵文字を用いた感情の取得	教育者の心構え
	いろいろつかってみた!!	～あなたにピッタリの提案で普及を目指す～	～Twitterの感情ビッグデータ展開の可能性～	～今日の弟子は将来(あす)の戦力 2025年問題に立ち向かう!～
	働き方改革	キャッシュレス	BIGDATA	ベテランからのスキル継承
休憩 (10分)				
14:10~14:50	<a href="#">セッションA-6視聴用URL</a>	<a href="#">セッションB-6視聴用URL</a>	<a href="#">セッションC-6視聴用URL</a>	<a href="#">セッションD-6視聴用URL</a>
	<a href="#">関西・北陸3グループ</a>	<a href="#">中国2グループ</a>	<a href="#">九州・沖縄グループ</a>	<a href="#">北海道グループ</a>
	テレワークの充実化	テレワークで集中するための環境構築	職場環境に捉われない働き方	運動不足解消アプリ
	～もしもファシリテーターがWeb会議をやってみたら～	～働く場所を好きな場所に～	～試行錯誤する職場環境の整備～	～知って、やって、続けて!～
	働き方改革	働き方改革	テレワーク	ゲームによる運動の継続効果検証
セッション名	H-8			
URL	<a href="#">セッションH-8視聴用URL</a>			
全体セッション				
16:20~17:20	論文・研究活動入賞発表			

\*各グループ発表(報告)は30分の発表と質疑応答を含めて40分です。